

|   | Lundi 9 juillet   |  | Mardi 10 juillet   |  | Mercredi 11 juillet                |  | Jeudi 12 juillet  |   | Vendredi 13 juillet  |   |
|---|---|--|--|--|------------------------------------|--|---|---|--|---|
|   | Matin   | Après-midi   | Matin  | Après-midi   | Matin                              | Après-midi   | Matin   | Après-midi  | Matin  | Après-midi  |
| <b>PS/MS</b><br>                    | Visite de blanche neige...<br>-Jeux de présentation<br>-Jeux collectif « Accroche décroche »        | Jeux de relais : de « Lucien le Playmobil »<br> | -Atelier de création : fabrication de l'école de Lucien<br>-Création de déco pour la salle   | -Parcours en relais  | <b>Multi Activités intergroupe</b> | - Atelier de création : Finition de l'école de Lucien<br>-Création de petits meubles   | <br>Sortie Piscine à marans<br><b>Pique-nique</b><br>Au centre | Atchoum et Timide sont de retour...<br>-Initiation aux percussions corporelles<br>- Jeu de la « sardine »                             | Grand jeu « retrouvons les nains simplet et prof »<br><b>Pique-nique</b><br>Au stade<br><br><b>Retour 17h</b> |   |
| <b>GS/CP</b><br>                   | -Jeux de présentation avec Woody<br>-Jeux d'orientation pour découvrir le centre                    | Jeu du douaniers contre-bandiers : « Cowboy contre indiens »   | <br>Sortie Piscine à marans<br><b>Pique-nique</b> | -Epreuves de force comme superman<br> |                                    | <b>« fais ce qu'il te plait » les enfants choisissent leurs activités</b><br>    | -Atelier de décoration de sarbacanes<br>-Atelier relookage : « transforme-toi en super héros »  | Course d'orientation : A la rencontre de JOKER et OCTAVIUS  | Grand jeu : Sauvons la machine Spatiotemporelle des griffes de Joker et Octavius !!<br>                       |   |
| <b>CE</b><br>                      | -Jeux collectifs; Lucky, Jeux de ballons et l'araignée<br>-Présentation de règles de vie en photo   | Jeu du Sudoku Géant<br>                       | -Fabrication de porte-clés en plastique fou<br>-Création de déco de salle  | -Tournoi de ping-pong<br>-Jeux d'opposition  |                                    |  | -Atelier cuisine pour préparer le goûter<br>-Création de personnages Pokémon  | <br>Sortie Piscine à marans<br><b>Pique-nique</b> | Jeu du Poules, Renards et Vipères<br>Au centre   | -Finition des mangas<br>-Création de costumes pour l'après midi |
| <b>TOP CHEF</b><br><br><b>CM+</b> | -Jeux de présentation<br>-Elaboration de règles de vie<br>-Création et décoration de toques de chef | -Epreuve d'orientation<br>                    | <br>Sortie Piscine à marans                     | -Jeux autour de la cuisine avec parcours d'obstacles<br>-Atelier cuisine avec « Ana* »                                 |                                    | <b>Sortie à la journée</b><br>Jeux dans les parcs <b>/The roof*(escalade)</b><br>A La Rochelle<br><b>Place limitées</b><br><b>Retour 18h30</b><br><b>Pique-nique</b> | -Préparation et courses pour confectionner le goûter<br>     | Présentation et délibérations des autres groupes sur « le meilleur goûter de l'été »  | Grand jeu : Kolanta<br>   |   |

**Pique-nique** fournis par le centre \***Suppléments** pour les activités exceptionnelles

**Renseignements et inscriptions :**

**Contacts :**

- Yannick BESSONNAUD MOREAU
- Laurène TURPAUD-FIZZALA

• Téléphone : 05.46.01.06.97

• E-mail : animation-villemarans@orange.fr

• www.ville-marans.fr/activites/centre-de-loisirs

Accueil des enfants de 7h30 à 18h30

En journée complète ou en demi-journée Avec ou sans repas